

INTERVENTIONS (Style, Réponses, 2/1, en réveil)

INTERVENTIONS A 1SA (2^{ème}, 4^{ème}, réponses, en réveil)

INTERVENTIONS A SAUT (style, réponses, SA inusuel)

INT. PAR CUE-BID (style, réponses, en réveil)

INT. SUR 1SA (fort/faible, en réveil, réponses)

INT. SUR LES BARRAGES (contre, cue-bid, sauts, SA)

SUR LES OUVERTURES FORTES ARTIFICIELLES

ATTITUDE APRES UN CONTRE D'APPEL ADVERSE

ATTAQUES ET SIGNALISATION

CONVENTIONS D'ENTAMES

	Entame	Dans couleur partenaire
Couleur		
Sans-Atout		
Au cours du jeu		

Autres :

ENTAMES

Carte	Couleur	Sans-atout
As		
Roi		
Dame		
Valet		
10		
9		
Grosse		
Petite		

SIGNAUX PAR ORDRE DE PRIORITE

	Sur entame du partenaire	Couleur jouée par le déclarant	En défaussant
Couleur : 1 ^{er}			
2 ^{ème}			
3 ^{ème}			
SA : 1 ^{er}			
2 ^{ème}			
3 ^{ème}			

Autre signalisation (y compris à l'atout)

CONTRES

CONTRE D'APPEL

CONTRES, SURCONTRES ARTIFICIELS OU SPECIAUX

CARTE DE CONVENTION FFB



Nom Prénom IV

Nom Prénom IV

RESUME DU SYSTEME

PRINCIPES GENERAUX ET STYLE

[illegible]

CONVENTIONS SPECIALES POUVANT NECESSITER LA MISE AU POINT D'UNE DEFENSE

[illegible]

REMARQUES IMPORTANTES NE FIGURANT PAS AILLEURS

Psychiques :

[illegible]

